

Flug-Phasen programmieren mit 2-Stufen-Schalter

Je nach der Anzahl gewünschter Flugphasen (max. 10) ist ein 2- oder mehrstufiger Schalter nötig. Die aktuelle Flugphase wird im Hauptmenü in oberen Feld angezeigt. In Menü **HAUPTMENÜ/Feineinstellungen/Flugphasen** ist bereits die Flugphase „Standard“ vordefiniert.



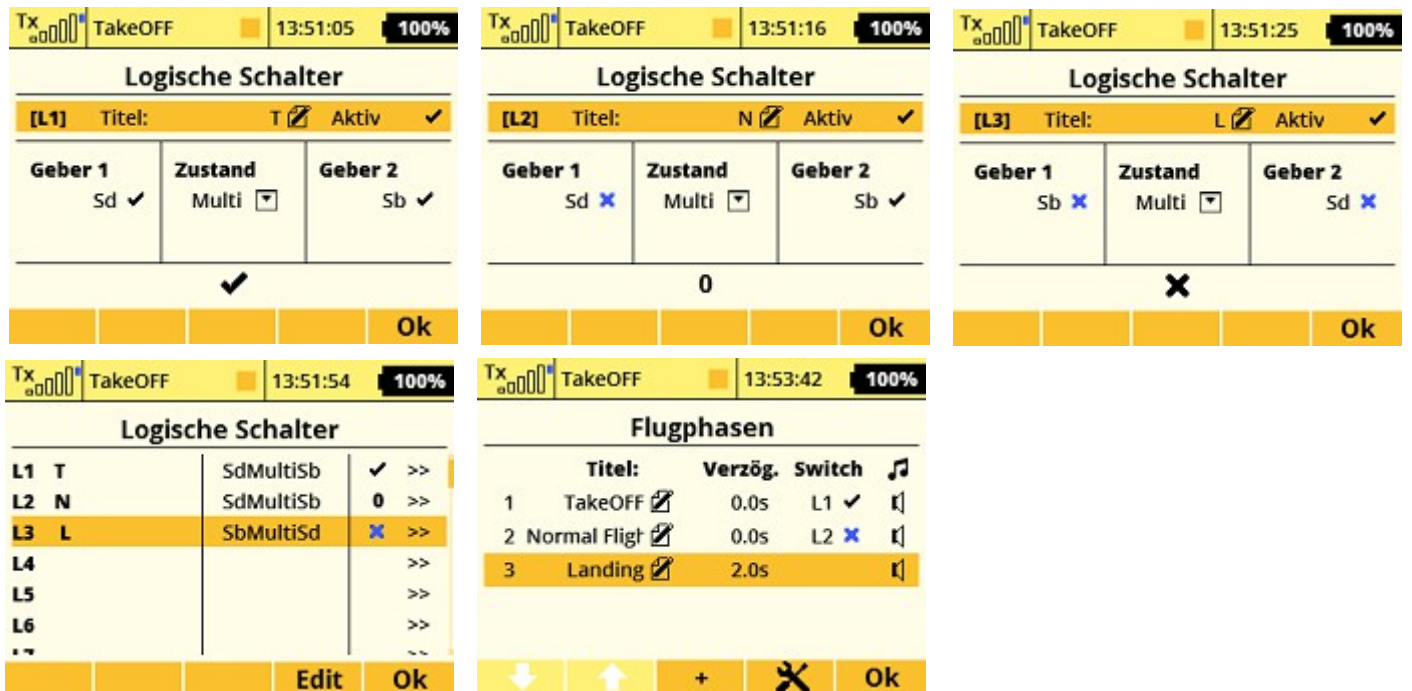
kontrollieren ob SD „oben“ → 3D Taste → Lautsprecher auswählen → 3D Taste, Ansage für normale Flugphase auswählen → Switch auswählen → 3D Taste → SD gegen Stick (nach unten) kippen → Esc-T → +T → F5 = JA, Flugphase 1 auswählen → 2x 3d-T, Titel auf Start ändern, Switch auswählen und SD „nach oben“ kippen, Ansage auswählen → 3D-T, Ansage Start auswählen.

Flug-Phasen programmieren mit 2x 2-Stufen-Schalter als 3-Stufen-Schalter

Der 3-Stufenschalter wird durch logische Verknüpfung von 2 2-Stufenschaltern gebildet (SD + SB). Dazu müssen zuerst die beiden physischen Schalter im Menü

Erweiterte Einstellungen/Logische Schalter zu einem 3-Stufen-Schalter verknüpft werden.

Die Bilder zeigen die Schalter in der TakeOFF-Stellung. Den richtigen „Schalter-Wert“ kann man nach Zuweisen des Schalters durch Invertieren erreichen. Schalter nach „oben“ resp. Nach „unten“ = Grundstellung aller Schalter am Sender vor dem Aktivieren des Empfängers.



Im Menü **HAUPTMENÜ/Feineinstellungen/Flugphasen** werden die erstellten logischen Schalter den Fluphasen zugewiesen. Für die Auswahl wird F1 = Log benutzt. Für „Landing“ wird zusätzlich eine Verzögerung aktiviert. Die gewünschte Ruderstellung erfolgt im Menü

HAUPTMENÜ/Feineinstellungen/Flugphasentrimmung resp. Im Menü **Butterfly** um beim Landen die QR hochzustellen resp. Die Klappen tief, oder die QR hoch + die Klappen tief.