

# Einrastender Motor-Aus-Schalter

---

## Inhalt

1. Einleitung.....	2
2. Beschreibung.....	2
3. Vorgehensweise .....	3
3.1. Logischer Schalter Lx .....	3
3.2. Logischer Schalter Ly .....	7
3.3. Logischer Schalter Lz .....	9
3.4. Auswahl Motor-Aus-Schalter .....	10

# Einrastender Motor-Aus-Schalter

---

## 1. Einleitung

Wenn der Motor-Aus-Schalter in die Abschaltposition geschaltet wird, wird der Drosselkanal deaktiviert, unabhängig von der Gashebelstellung. Das ist bisher Standardverhalten. Wenn der Motor-Aus-Schalter jedoch zurückgestellt wird, bleibt der Motor solange deaktiviert, bis Sie den Gashebel wieder in Leerlaufposition bringen. Der Gashebel "rastet" also auch nach dem Umlegen des Schalters ein, bis der Gashebel zurück genommen wird. Das Ziel ist es sicherzustellen, dass Sie kein plötzlich davon rollendes Flugzeug haben wenn Sie den Gas-Aus-Schalter deaktivieren und sich der Gashebel nicht in Leerlaufstellung befindet.

## 2. Beschreibung

Für einen einrastenden Motor-Aus-Schalter werden drei logische Schalter benötigt.

Wir nennen diese hier Lx, Ly und Lz.

Lz ist der Schalter der dann im Menü als Motor-Aus-Schalter angegeben werden muß.

Als der zu betätigende Schalter wird hier Sg verwendet, für den jeder verfügbare Schalter eingesetzt werden kann.

Lz wird angelegt als eine ODER-Verknüpfung mit den Gebern Lx und Ly. Der Lz wird dann als Schalter für Motor-Aus-Schalter mit der Funktion REV ausgewählt.

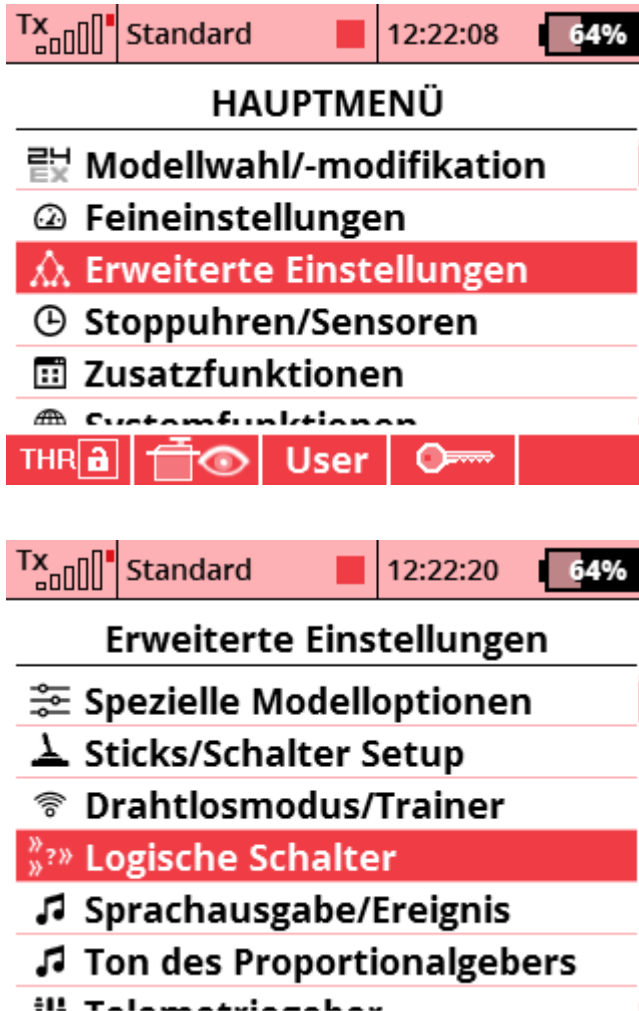
Ly ist eine UND-Verknüpfung aus den Gebern Lz und Sg in der Motor-Ein Stellung.

Lx ist wiederum eine UND-Verknüpfung die aus den Gebern Sg in Motor-Ein Stellung und Gasknüppel(LIN)<2-10% besteht.

# Einrastender Motor-Aus-Schalter

## 3. Vorgehensweise

Zur Erstellung der logischen Schalter ist folgende Vorgehensweise in Verwendung.  
Taste [Menü] drücken -> Erweiterte Einstellungen auswählen -> Logische Schalter anwählen.



### 3.1. Logischer Schalter Lx

# Einrastender Motor-Aus-Schalter

3.1.1. Irgend einen logischen Schalter auswählen der unser Schalter Lx werden soll.

Tx Standard 12:22:02 64%

### Logische Schalter

L7		>>
L8		>>
L9		>>
<b>L10</b>		>>
L11		>>
L12		>>

Edit Ok

3.1.2. Den logischen Schalter anwählen, ihm eine Bezeichnung geben (hier Lx) und auf aktiv setzen (aktivieren).

Tx Standard 12:22:44 64%

### Logische Schalter

[L10] Titel: Aktiv

Ok

Tx Standard 12:22:27 64%

### Logische Schalter

[L10] Titel: Lx Aktiv

<b>Geber 1</b> ...	<b>Zustand</b> ...	<b>Geber 2</b> ...
-----------------------	-----------------------	-----------------------

0

Ok

# Einrastender Motor-Aus-Schalter

3.1.3. Die Zeile für die logische Verknüpfung anwählen.

Tx Standard 12:22:40 64%

### Logische Schalter

[L10] Titel: Lx Aktiv

Geber 1	Zustand	Geber 2
...	...	...

0

Ok

3.1.4. Bei Geber1 den Schalter auswählen der die Motor-Aus-Funktion schalten soll.

Tx Standard 12:22:08 64%

### Logische Schalter

[L10] Titel: Lx Aktiv

Geber 1	Zustand	Geber 2
Sg <input checked="" type="checkbox"/>	...	...

✓

Ok

3.1.5. Als Verknüpfung (Zustand) die UND-Funktion (AND) auswählen.

Tx Standard 12:22:54 64%

### Logische Schalter

[L10] Titel: Lx Aktiv

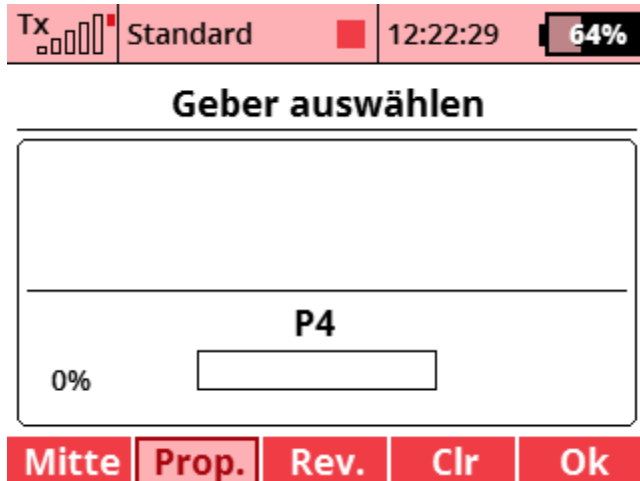
Geber 1	Zustand	Geber 2
Sg <input checked="" type="checkbox"/>	AND <input type="checkbox"/>	...

0

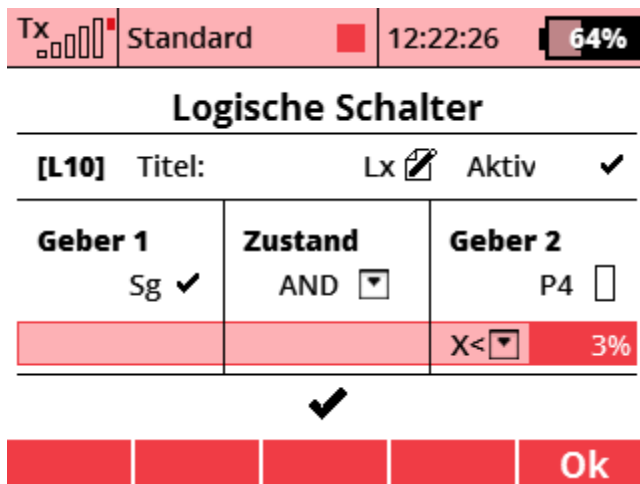
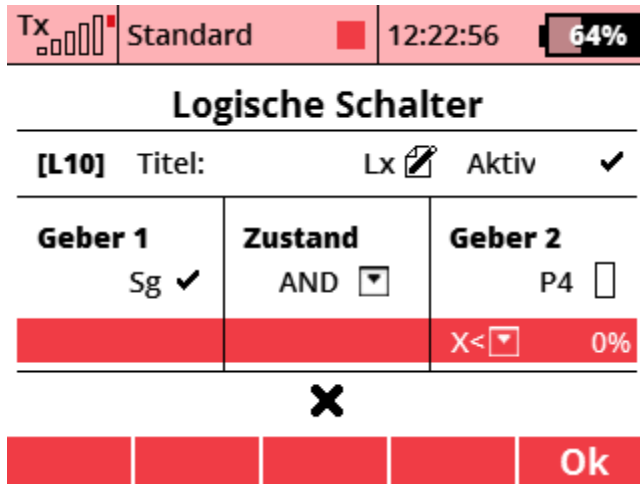
Ok

3.1.6. Als Geber 2 nun den Gasknüppel/-schalter auswählen. Hierbei ist es wichtig die Geberfunktion auf Proportional (Prop.) umzustellen. Hierzu die Taste F2 drücken.

# Einrastender Motor-Aus-Schalter



3.1.7. Der Schaltpunkt des Gebers kann nun eine Zeile darunter eingestellt werden.

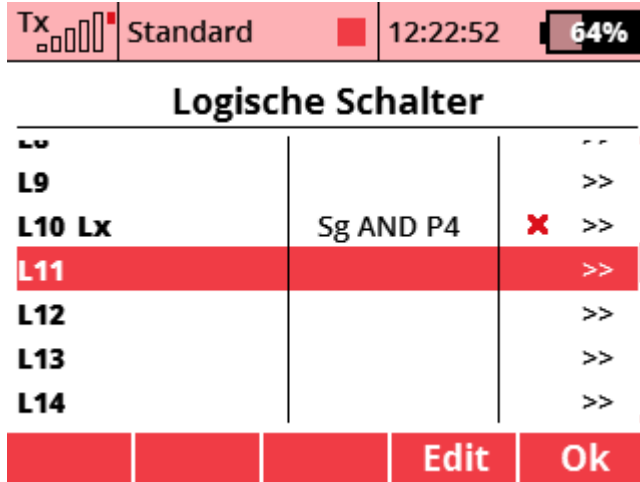


Hiermit ist der erste logische Schalter angelegt.

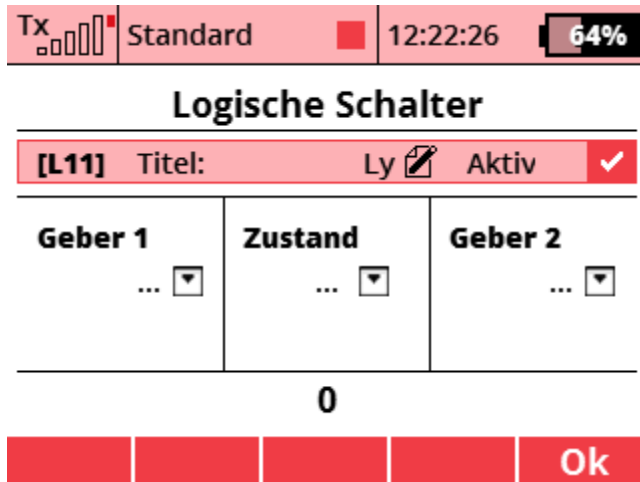
# Einrastender Motor-Aus-Schalter

## 3.2. Logischer Schalter Ly

3.2.1. Zur Erstellung ist genauso vorzugehen wie bereits beim logischen Schalter Lx. Den logischen Schalter auswählen der unser Schalter Ly werden soll.



3.2.2. Diesem dann eine Bezeichnung geben (hier Ly) und auf aktiv setzen (aktivieren).



# Einrastender Motor-Aus-Schalter

3.2.3. Als Geber für diesen logischen Schalter wieder den Schalter auswählen welcher die Motor-Aus-Funktion schalten soll, wieder eine UND-Funktion (AND) als Zustand auswählen und als zweiten Geber den logischen Schalter auswählen der dann der logische Schalter Lz werden soll.

Hierzu bei der Geberauswahl die Taste [Log.] drücken und hier L12 auswählen.



## Geber auswählen

Bewegen Sie den gewünschten Geber in die Position EIN. Dieser Vorgang wird automatisch erkannt!

...



## Logische Schalter

[L11] Titel: Ly  Aktiv

Geber 1	Zustand	Geber 2
Sg <input checked="" type="checkbox"/>	AND <input type="checkbox"/>	L12 <input checked="" type="checkbox"/>



Somit ist auch der zweite logische Schalter erstellt

# Einrastender Motor-Aus-Schalter

## 3.3. Logischer Schalter Lz

Bei der Erstellung des dritten logischen Schalters werden einfach die beiden logischen Schalter Lx und Ly mit einer ODER-Funktion (OR) verknüpft.

Tx Standard 12:22:36 64%

### Logische Schalter

[L12] Titel: Lz Aktiv

Geber 1	Zustand	Geber 2
...	...	...

0

Ok

Tx Standard 12:22:25 64%

### Geber auswählen

L7	
L8	
L9	
L10 Lx	100%
L11 Ly	-100%
L12 Lz	0%

Log. Mx Apps

Tx Standard 12:22:41 64%

### Logische Schalter

[L12] Titel: Lz Aktiv

Geber 1	Zustand	Geber 2
L10 <input checked="" type="checkbox"/>	OR	...

Ok

# Einrastender Motor-Aus-Schalter

Tx Standard 12:22:59 64%

### Logische Schalter

[L12] Titel: Lz Aktiv

Geber 1	Zustand	Geber 2
L10 <input checked="" type="checkbox"/>	OR <input type="checkbox"/>	L11 <input checked="" type="checkbox"/>

## 3.4. Auswahl Motor-Aus-Schalter

3.4.1. Bei der Auswahl des Motor-Aus-Schalters einfach wieder die Taste [Log.] drücken und den logischen Schalter Lz auswählen und mit der Taste F3 (Rev.) dessen Funktion umkehren.

Tx Standard 12:22:23 64%

### Logische Schalter

L9		>>
L10 Lx	Sg AND P4	<input checked="" type="checkbox"/> >>
L11 Ly	Sg AND L12	<input checked="" type="checkbox"/> >>
L12 Lz	L10 OR L11	<input checked="" type="checkbox"/> >>
L13		>>
L14		>>

Tx Standard 12:22:46 64%

### Geber auswählen

L12

100%

Fertig!